

17 juin 2017

La médiathèque virtuelle avec Minecraft

Par Benjamin Thénon

Minecraft/Minetest, vous connaissez ? Et bien figurez-vous qu'il peut être aussi un formidable outil de modélisation. Pour repenser un bâtiment, l'espace urbain voir même concevoir un objet. A l'image des projets RennesCraft, Morbicraft, Printcraft... que diriez-vous de commencer ensemble à fonder un collectif de Crafteurs locaux et de crafter la Médiathèque Jean Michel Bollé ?



01 juillet 2017

L'été des makers

Par le collectif

Où on apportera ses propres bidouilles en cours et où on détaillera les activités estivales pour les makers.

Matériel nécessaire : du jus de pomme et des gâteaux

Préparation préalable : récupérer les agendas de Fablab et des Makerspace de Bretagne.

Tous les ateliers sont animés bénévolement par les membres de la Vilaine Bidouille (collectif de Makers* sur le pays de Redon) et 2 de ses partenaires (Les Mulots et La ferme des écotais) associés pour l'occasion. En partenariat avec le Réseau des médiathèques intercommunal, la Vilaine Bidouille lance ces initiations et ces formations à la culture Maker dans le cadre de son projet de création d'un FabLab* / Makerspace.

***Maker ? Makerspace ?
FabLab ? Un brin de
sémantique... Merci Wikipedia

La culture maker (de l'anglais make, lit. faiseur) est une culture contemporaine constituant une branche de la culture Do it yourself (DIY) (qu'on peut traduire en français par «Faites-le vous-même») tournée vers la technologie. La communauté des makers apprécie de prendre part à des projets orientés ingénierie. Les domaines typiques de ces projets sont donc l'électronique, la robotique, l'impression 3D et l'usage des machines outils à commande numériques (CNC) mais également des activités plus traditionnelles telles que la métallurgie, la menuiserie, les arts traditionnels et l'artisanat. La culture met l'accent sur une utilisation innovante de la technologie et encourage à l'invention et au prototypage. Une attention toute particulière est portée à l'apprentissage de compétences pratiques et l'application de ces dernières de manière créative. Elle met l'accent sur l'expérimentation, sur l'innovation, sur le passage à la pratique et sur l'autonomie.

Le FabLab ou Laboratoire de fabrication est un Makerspace labellisé par le MIT, un tiers-lieu de type atelier de fabrication numérique, ouvert au public et mettant à disposition des machines-outils et machines-outils à commande numérique habituellement réservées à des professionnels dans un but de prototypage rapide ou de production à petite échelle.

Contact/ Réservation
pour les ateliers :
Médiathèque Jean Michel Bollé
mediatheque@cc-pays-redon.fr
Tél. : 02.99.71.29.38

ATELIERS NUMERIQUES

INITIATION, DECOUVERTE
ET FORMATION A LA
CULTURE MAKER

Tous les 15 jours
Le samedi de 10h à 12h30
Du 4 mars au 1er juillet
A la médiathèque
En salle d'animation
Gratuit - sur inscription



LE PROGRAMME

4 mars 2017

Introduction Mon PC mon usine

Par Cyrille Laulier

Où il sera expliqué au gens qu'un simple PC connecté à internet est en réalité une usine de production.

Matériel nécessaire : un PC avec internet et un vidéo projecteur

Préparation préalable : Installation de Libre Office, et, connexion d'un compte "Vilaine Bidouille" à différents sites (123D Apps, Sculpteo, Google Drive, Framadate, Thingiverse ...)

Après un bref rappel historique sur le mouvement des Makers, du cours du Neil Gershenfeld du MIT jusqu'aux Makers Faires organisées partout dans le monde, nous tenterons de prouver qu'un ordinateur connecté à internet offre à n'importe qui les ressources autrefois réservées aux industriels.



18 mars 2017

Découverte de l'impression 3D.

(Par Claude Guihart, Yann Rollet et François Gay de la Vilaine Bidouille)

Avec l'impression 3D, Le futur est à portée de clic. Avez-vous déjà rêvé de produire vos propres objets à la maison ? D'appuyer sur un bouton pour voir apparaître quelques minutes plus tard la pièce qu'il vous manque ? de réparer à l'identique une pièce cassée sans avoir à déboursé des fortunes ? Cet atelier est pour vous ! Il sera l'occasion de découvrir différentes machines et techniques associées.



01 avril 2017

Le logiciel Libre

Par les Mulots

Pour fêter le logiciel libre, Les Mulots proposent un atelier de création de clé USB Linux.

Repartez avec un système complet, sécurisé, performant et LIBRE ! sur une clé USB bootable.

Démonstration de la création d'une clé Linux avec Framakey.

Des clés seront proposées au prix de la clé USB 3.0 de 8Go soit 5€.

8 avril 2017

Retro Gaming

Par Yann Rollet

Retrouvez les consoles et les jeux des années 80-90 dans une mini console à fabriquer soi même grâce à Recalbox et Raspberry pi. La Recalbox vous permet de rejouer à tout un ensemble de consoles et de plateformes, dans votre salon, en toute simplicité ! Le système recalboxOS est entièrement libre et gratuit, et vous permet de créer votre recalbox très simplement, grâce au Nano ordinateur, Raspberry pi. Alors prêt à retrouver les petits plombiers moustachus ?



29 avril 2017

Découverte d'Arduino

Par Cyrille Laulier

Les objets connectés, ça vous branche ? Vous rêvez de construire un robot autonome, de contrôler votre maison depuis votre mobile, ou encore de réaliser votre propre guirlande de Noël ? Cette initiation est pour vous ! elle va vous permettre de découvrir la programmation d'une carte Arduino pour connecter des composants et réaliser toutes sortes de projets allant de la micro-robotique à l'art numérique, en passant par la domotique, l'électricité ou encore la mécanique.



13 mai 2017 - Exploration du Raspberry Pi

Par Thierry Thomas

Né en 2011, à l'époque proposé à 25\$, cet ordinateur de la taille d'une carte de crédit a révolutionné le monde de l'informatique en quelques années. Créé pour initier les jeunes à la programmation il a pulvérisé ses objectifs initiaux: des milliers de projets dans des domaines divers et variés ont vu le jour, des centaines d'éléments matériels additionnels proposés à la vente et surtout plus de 10 millions d'exemplaires vendus à travers le monde entier. Nous détaillerons les aspects matériels et logiciel pour vous convaincre du potentiel extraordinaire de ce petit ordinateur limité pour l'essentiel à votre imagination.



03 juin 2017 - Vibro Bot

par Yohann Guard de l'association "la ferme des écotais"

Préparez-vous à entrer dans le Futur et découvrez les prémices de la robotique en réalisant un robot-brosse ou robot spirographe : juste à partir d'une vieille brosse à chaussure ou d'une boîte en métal muni de crayons feutres couplé à un moteur dé-axé, vous fabriquerez votre premier robot dépoussiéreur ou dessinateur autonome.



Matériel nécessaire : Des brosses (à dents, à chaussure ...), des petits moteurs de jouets cassés, des supports de piles, des vibreurs de vieux téléphone, des piles, des pistolets à colle, des feutres et boîtes en métal + outils (tournevis et pinces à dénuder)

Préparation préalable : Collecte et démontage.

